

Programmerstellung mit Microsoft Visual C++ 6.0

Beispielprogramm : **moin.cpp**

Erstellen Sie zunächst in Ihrem **Home-Verzeichnis** unter **h:\private** ein Unterverzeichnis **prog**.

1. Erstellen eines Arbeitsbereiches

- ein Arbeitsbereich kann ein oder mehrere Projekte enthalten
- jedes Projekt endet genau in **einem** ausführbaren Programm
- legen Sie für **jede Übung** im Labor **ein Arbeitsbereich** an, z.B. lab01, lab02, usw.
- für **jede Aufgabe einer Übung** erstellen Sie ein **Projekt**

Arbeitsbereich erstellen:

Menü Datei

- ☞ Neu...
- ☞ Arbeitsbereich
 - Name des Arbeitsbereichs : z.B. **intro**
 - Pfad : **h:\private\prog**

2. Projekt erstellen

Menü Datei

- ☞ Neu...
- ☞ Projekt
 - Win32 Console Application auswählen !
 - Projektname : z.B. **moin**
 - Hinzufügen zum aktuellen Arbeitsbereich (**nicht** neuen Arbeitsbereich erstellen !!)

3. Datei erstellen

Menü Datei

- ☞ Neu...
- ☞ C++ Quellcodedatei auswählen !
 - Dem Projekt hinzufügen !
 - Dateiname : z.B. **moin.cpp**
 - Pfad : in dieser Zeile sollte stehen : **h:\private\prog\intro\moin**

4. Programm schreiben

```
//      Beispielprogramm: moin.cpp

#include <iostream>
using namespace std;

void main()
{
    cout << " Moin Moin " << endl ;
}

```

Programm compilieren :

Bevor Sie Programme compilieren, stellen Sie bitte folgendes ein:

1. Erstellen einer **Release-Version** (Debug-Version ist Standard)

Menü Erstellen

- ☞ Aktive Konfiguration festlegen...
 - moin-Win32 Release auswählen !

2. Vorkompilierte Header nicht verwenden

Menü Projekt

- ☞ Einstellungen...
 - C/C++ auswählen
 - Einstellungen für: alle Konfigurationen
 - Kategorie : Vorkompilierte Header
 - Schaltfläche : Vorkompilierte Header **nicht** verwenden anklicken

Programm compilieren :

Menü Erstellen

- ☞ moin.exe erstellen
(oder Funktionstaste F7)

Die ausführbare EXE-Datei befindet sich jetzt im Verzeichnis h:\private\prog\intro\moin\release\moin.exe !

Programm ausführen :

Menü Erstellen

- ☞ ! Ausführen von moin.exe
(oder Tastenkombination CTRL+F5)

Beachten Sie bitte :

- Wenn Sie im Menü

- Erstellen
 - ☞ Kompilieren von moin.exe

auswählen (oder CTRL+F7), wird **keine** neue EXE-Datei erstellt, sondern nur eine Objekt-Datei.

- Erst bei

- Erstellen
 - ☞ moin.exe erstellen

(oder Funktionstaste F7) wird nach dem Kompilerlauf der Linker gestartet und eine neue EXE-Datei erzeugt.

- Release und Debug-Verzeichnisse können jederzeit gelöscht werden (Verzeichnisse werden beim Erstellen einer EXE-Datei neu angelegt).

- Der Name der EXE-Datei wird aus dem **Projektnamen** abgeleitet und nicht aus dem Dateinamen .

- Es wird immer das Programm im **aktiven Projekt** übersetzt (erkennbar am Fettdruck im linken Fenster)

- Ändern des aktiven Projekts mit rechter Maustaste, dann „Als aktives Projekt festlegen“

- Die Strukturen im linken Fenster im Developer Studio sind Verweise und haben mit der Verzeichnisstruktur im Dateimanager nichts zu tun !